

12+ 年工程经验	5 段重点经历	AI 产品 workflow	多端 App / Web / Desktop / Backend
核心优势	01 能利用 AI 工具完成从需求拆解、产品设计、开发实现、测试验证、文案本地化、素材生成、发布部署到迭代复盘的完整产品 workflow。 02 具备从 0 到 1 的独立产品交付能力，能把 App、桌面工具、Web/Worker 后端和内容站点串成可运行、可维护的产品系统。 03 熟悉 React、Next.js、TypeScript、Tailwind、Zustand、Redux RTK、Remotion、Three.js、GSAP 等现代前端技术。	04 具备从客户端到服务端的完整交付能力，独立做过 Flutter/Flame、Astro、Cloudflare Workers、Electron、NestJS、Spring Boot、PostgreSQL、Redis、Docker 项目。 05 经历过美团、阿里、天猫等复杂业务和高要求工程环境，做过团长端基础能力、会员增长、直播播放与推流链路。	
技术栈	前端与编辑器 React, Next.js, TypeScript, Tailwind, Zustand, Redux Toolkit, Remotion, Three.js, GSAP, Storybook 移动与音视频 iOS, Objective-C, Swift, React Native, RN, IJKPlayer, FFmpeg, VideoToolBox, AudioToolBox, GPUImage, RTMP	全栈与后端 Node.js, NestJS, Java, Spring Boot, tRPC, Prisma, PostgreSQL, Redis, Docker, Traefik 工程能力 独立产品上线, 复杂业务重构, 视频 schema, Timeline, Undo/Redo, 缓存预取, 埋点治理, DI, 组件库, 产品站点, Cloudflare Workers	

工作经历	2025.08 - 至今 Remote Solvin Apps Creatify.ai 之后开始自我创业，独立开发 Solvin Apps 产品矩阵，负责从 Flutter App、Flutter/Flame 游戏、Astro 产品站点、在线工具到 Cloudflare Workers 部署的完整链路。 • 音乐工具：Solvin Tuner、Solvin Metronome，覆盖调音、节拍和日常练习场景。 • 脑力与专注：Neuro Recall、NexBlock，覆盖认知训练、专注屏蔽和本地离线体验。 • 移动益智游戏：DropShift、Chromadots、24点冲刺（Make 24 Rush）、Huebound，覆盖方块、色块、数字和颜色填充等轻量玩法。 • 旅行与工具产品：PackListly，以及面向开发调试、文档处理、图片处理、应用素材和个人记录的浏览器本地工具。 • 站点与基础设施：www.solvin-apps.com 主站、应用目录、双语简历页、PackListly 站点、工具站整合、sitemap、hreflang、JSON-LD、llms.txt 和 Cloudflare Workers 部署。 • 工程与自动化产品：neo-quant / neo-quant-client 股票数据获取分析平台和 Tauri 客户端，neo-tools 个人 Mac 工具面板（App Listing Studio、截图/元数据/上架辅助），RunnerDeck / runner-manager GitHub self-hosted runner 管理与账号订阅系统。 • 工程链路：在 GitHub 私有仓库中持续推进 Flutter 应用/游戏、macOS/Tauri 工具、Go/Rust 后端、Astro/Worker 站点和发布自动化项目。 2023.09 - 2025.07 Remote Creatify.ai · AI 视频广告平台 · 2025 A 轮 \$15.5M · 总融资 \$23M AI 视频产品核心前端，带 3 位初级前端推进工具、渲染、编辑器和组件库。 参与并主导以生成视频为核心的 AI 工具、视频编辑器和前端基础设施建设，承担大部分核心需求的开发与重构。 • 维护并迭代 link2video、batch mode、AI narration、AI avatar、text2video 等 AI 工具。 • 重构多工具共享步骤与业务逻辑，减少按 tool 类型堆叠 if/else 的不可控复杂度。 • 基于 Remotion 建设视频 renderer，完成 subtitle、media、CTA、动画、转场和配置解析能力。 • 实现视频 editor 的素材增删改、timeline、图层拖拽、undo/redo 等核心能力。 • 从 MUI 和内联样式迁移到 Tailwind 组件体系，维护 button、input、dialog、modal、toast、popover 等基础组件。 2022.10 - 2023.04 杭州 / 远程 自由职业 独立推进多个全栈和客户端项目，覆盖小程序、React Native、Electron、NestJS、Spring Boot 和本地数据持久化。 • 开发 fast16cc 间歇性断食小程序，包含计时、健康数据记录、ECharts 曲线展示和全栈后端。 • 开发 TheLookBook 社交 App，使用 React Native、MobX、InversifyJS 和 Java Spring Boot。 • 开发基于 Electron、React、tRPC、Prisma、Playwright 的桌面自动化工具，重点处理异常状态、重试和本地数据管理。	自我创业 / 独立产品工程师 远程 - 前端负责人 全栈开发工程师
------	---	--

2020.10 - 2022.09 北京	美团 · 港股上市本地生活/即时零售平台 · 3690.HK 团长端基础能力与销售业务主 R，完成大改版、去 R2M 化、触达与埋点治理，绩效获得过 S。 从 iOS 转入前端，参与美团优选团长端基础能力、销售业务、微首页、触达能力和埋点治理，绩效获得过 S。 - 作为主 R 推进团长端整体改版和去 R2M 化，重构首页、我的、任务、消息和触达模块。 - 建设用户管理、预取、缓存、DI 等基础能力，提升业务代码可维护性。 - 负责任务、副团长、触达、公告、Push、浮层弹窗等模块能力。 - 建设埋点报告、实时监控和分级治理规范，降低缺埋点和重要参数丢失风险。	前端开发工程师
2017.03 - 2019.05 杭州	阿里巴巴 · 全球电商与云计算科技集团 · NYSE / HKEX 上市 淘宝会员增长后端，覆盖淘金币、会员线、会员码和集团重点星巴克送礼项目。 负责淘宝会员增长相关后端业务，包括淘金币、淘抢购、会员码、星巴克项目和我的淘宝配置能力。 - 开发淘金币成就系统、任务系统和商家金币流通业务。 - 维护会员线配置、淘气值、淘气卡、JStorm 任务和 RxJava 异步化改造。 - 参与集团重点星巴克送礼项目，和交易、物流等团队协作落地核心流程。	Java 开发工程师
2016.03 - 2017.03 杭州	浙江天猫技术有限公司 · 阿里巴巴集团 B2C 电商平台 · 品牌零售 / 11.11 天猫直播 iOS 播放与推流主力，覆盖 IJKPlayer、FFmpeg/X265、推流 SDK、互动浮层和双十一等大型活动保障。 负责天猫直播 iOS 播放端、推流端和客户端公共模块，覆盖播放器、推流 SDK、互动、Weex 和触达业务。 - 接入 IJKPlayer，改造 FFmpeg 支持 X265，维护点赞、评论、红包雨等直播互动能力。 - 基于 VideoToolBox、AudioToolBox、GPUImage、rtmpdump 开发推流 SDK，并优化 RTMP、缓冲和卡顿检测。 - 参与大型活动现场技术支持，包括音乐节、直播活动和双十一晚会直播链路方案。	iOS 开发工程师
2012.07 - 2016.01 北京 / 上海 / 杭州 / 宁波	早期创业经历 在多家创业公司和早期移动产品团队担任全栈开发，重点承担 iOS/移动端交付，覆盖美业、社区、LBS、支付、图片处理、工具与游戏。 - 北京小矮人科技有限公司：负责嘟嘟美甲客户端（Objective-C）和嘟嘟美甲美甲师端（Swift），推进基础架构与业务开发。 - 上海域朴信息科技有限公司：负责美美豆、37 度男、邻厨三个产品的 iOS 研发和迭代，尝试自研控件/类库、ReactiveCocoa + MVVM 和 Swift。 - 杭州搜留信息科技有限公司：独立开发“收留我”iOS，覆盖社区、地图/POI、支付、信息发布、照片滤镜和图片编辑。 - 宁波广路信息科技有限公司：独立开发谜语大师、CET4Listening、围棋九段、中国象棋、快递查询、花园战争-进击的植物。 - 主要技术包括 Objective-C、Swift、ReactiveCocoa、Masonry、SnapKit、FMDB、MapKit、CoreLocation、GPUImage、Alamofire、SDWebImage。	全栈开发工程师

教育经历	浙江万里学院 计算机科学与技术 - 本科	2009 - 2013
-------------	--------------------------------	-------------